



РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ДЕСЯТОГО ЧЕМПИОНАТА УКРАИНЫ ПО ИГРЕ "БРЭЙН-РИНГ"

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Чемпионат Украины по игре "Брэйн-ринг" сезона 2007/2008 гг.

(далее Чемпионат) является официальным соревнованием Лиги Украинских клубов интеллектуальных игр (далее ЛУК).

1.2. В играх основного этапа Чемпионата участвуют: украинские команды, отобранные по результатам региональных соревнований в соответствии с квотой, выделенной каждому региону, либо внесшие соответствующий оргвзнос, а также команда-чемпион Украины по "Брэйн-рингу" сезона 2006/07 гг. При этом команды, внесшие оргвзнос, не считаются представителями какого-либо региона: их результаты влияют только на их командный рейтинговый коэффициент.

1.3. Команда, допущенная к участию в Чемпионате, обязана выполнять требования "Положения о составах команд, участвующих в чемпионатах Украины по играм "Что? Где? Когда?" и "Брэйн-ринг" среди взрослых команд ЛУК".

1.4. В случае нарушения "Положения о составах" к командам применяются санкции, предусмотренные этим "Положением".

1.5. Каждая команда, участвующая в Чемпионате, перед его началом сдает председателю мандатно-инспекционной комиссии (МИК) ЛУК заявку установленной формы (ОЗК), заполненную в соответствии с требованиями "Положения о составах".

1.6. По ходу Чемпионата команде разрешается между боями производить прямые и обратные замены в составе.

1.7. Основные составы команд должны соответствовать принципу правопреемственности: не менее трех человек, включая капитана (или не менее четырех человек без капитана), по сравнению с основным составом, в котором команда завоевала право на участие в Чемпионате. На команды, допущенные к турниру за внесенный оргвзнос, принцип правопреемственности не распространяется.

1.8. Запрещается участие в Чемпионате в составе команды незаявленных игроков. Переходы игроков из команды в команду во время Чемпионата запрещены.

1.9. Команда допускается к участию в бою, если в ее составе насчитывается не менее трех человек, включая капитана (или не менее четырех человек без капитана), и не более шести человек из заявочного состава. В любой момент игры за столом в команде может находиться не более двух игроков не из основного состава. Игроки, опоздавшие к началу боя, могут войти в игру только со следующего боя. Команде, не явившейся к началу боя или нарушившей пп. 1.3, 1.5.-1.8 настоящего Регламента, засчитывается поражение со счетом 0:5 в том бою, в котором

допущено нарушение.

1.10. Команды, находясь за игровым столом, обязаны не производить умышленных действий, которые могут привести к сбою аппаратуры "Брэйн-ринга".

2. ПРАВИЛА ИГРЫ

2.1. Чемпионат обслуживают ведущий, осуществляющий непосредственное судейство соревнований, апелляционное жюри (АЖ) в количестве трех человек, рассматривающее протесты на решения ведущего, и секунданты.

2.2. В каждом бою одновременно участвуют две команды. Бой состоит из определенного количества раундов, в каждом из которых играется один вопрос и разыгрывается одно игровое очко.

2.3. Задача играющих - дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим Чемпионата, раньше, чем команда соперников. При выполнении этих условий команда получает одно игровое очко.

2.4. Моментом начала боя считаются слова ведущего: "Внимание, первый вопрос". Концом боя считаются слова ведущего: "Бой окончен".

2.5. После начала отсчета чистого времени (звуковой и световой сигнал) любая из команд имеет право нажатием кнопки остановить отсчет и дать ответ. Команда, нажавшая кнопку до начала отсчета (начиная с первого слова текста вопроса), лишается права ответа (фальстарт).

2.6. Ответ от имени команды может давать только один человек, указанный капитаном команды. В случае нарушения этих условий команда теряет право ответа.

2.7. В случае неправильного ответа или нарушения требования п. 2.5 настоящего Регламента командой, нажавшей кнопку первой, соперникам дается право на ответ в течение 20 секунд, после чего отсчет чистого времени прекращается, и ответы не принимаются. Ведущий обязан за 10 секунд до истечения чистого времени объявить об этом играющим командам. В случае, если обе команды не нажимают на кнопку, чистое время ограничено 60 сек.

2.8. Ответ считается неправильным, если:

- не раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации (степень необходимой конкретизации определяется автором вопроса, а в случае отсутствия его письменных указаний - ведущим или АЖ);
- форма ответа не соответствует форме вопроса;
- команда дала два или более вариантов ответа, при этом хотя бы один из них неверен;
- в ответе допущены грубые ошибки (неправильно названы имена, фамилии, названия, даты, способ действия и т.п.), искажающие или меняющие суть ответа.

2.9. В обязанности ведущего входит:

- перед началом боя согласовать с председателем МИК ЛУК право участия в бою команды или отдельного игрока;
- оценить ответы команд;
- объявить результаты прошедшего боя и прошедшего тура не позднее, чем

через две минуты после их окончания.

2.10. Ведущий имеет право обращаться к АЖ с предложением лишать права участия в Чемпионате команды либо отдельных игроков за некорректное поведение по отношению к ведущему, сопернику или зрителям, а также удалять из зала зрителей за подсказки, пользование мобильными средствами связи во время боя и некорректное поведение.

2.11. За нарушение п. 1.10 настоящего Регламента ведущий с согласия АЖ может применить к команде штрафные санкции вплоть до дисквалификации на определенный период игрока, допустившего нарушение.

2.12. Обязанности команд-участниц.

2.12.1. Команды-участницы обязаны в ходе турнира не допускать некорректного поведения по отношению к организаторам, соперникам и зрителям (не покидать своих мест до окончания боя, не мешать работе ведущего, АЖ и т.д.).

2.12.2. Не допускается появление в игровом зале игроков и тренеров в нетрезвом и неопрятном виде. Допустивший нарушение этого пункта игрок (тренер) дисквалифицируется до конца турнира.

2.12.3. Игрокам и тренерам запрещается приносить и распивать в игровом зале алкогольные напитки. Допустивший нарушение этого пункта игрок (тренер) дисквалифицируется до конца турнира, а его команде выносится предупреждение. За повторное нарушение этого пункта команда дисквалифицируется до конца турнира.

2.12.4. Запрещается использование за игровым столом во время боя мобильных средств связи. За нарушение этого пункта команда теряет право ответа на вопрос, во время которого допущено нарушение.

2.12.5. Запрещается использование игроками во время боя информационно-справочных материалов на любых носителях. За нарушение этого пункта команде засчитывается поражение в данном бою со счетом 0:5.

2.13. АЖ имеет право за пререкания, споры с ведущим или АЖ, неспортивное поведение по отношению к соперникам или зрителям отстранять команды или отдельных игроков (без права замены) от дальнейшего участия в конкретном бою, при этом в случае отстранения команды ей засчитывается поражение со счетом 0:5. АЖ имеет право применять штрафные санкции к игрокам и командам за нарушением пп.

2.12.2-2.12.5 настоящего Регламента.

2.14. По решению АЖ вопрос может быть снят и заменен другим в случае:

- возникновения спорной ситуации,
- технической ошибки ведущего,
- сбоя игровой аппаратуры,
- подсказок из зала, зафиксированных ведущим, АЖ или секундантами.

2.15. В случае неудовлетворенности работой ведущего, а также возникновения спорной ситуации капитан (или уполномоченный командой игрок) от имени команды-участницы может обратиться в АЖ с протестом в установленном настоящим Регламентом порядке.

2.16. Сразу же после возникновения повода для протеста капитан

команды, собирающейся подать протест, обязан просигнализировать об этом ведущему. Ведущий останавливает игру, после чего капитан (или уполномоченный командой игрок) протестующей команды кратко излагает суть протеста в устной форме и сопровождает его денежным залогом в размере, эквивалентном \$10 (по курсу Национального банка Украины на день проведения игр), который возвращается подателям протеста в случае его принятия. Если протест отвергнут, залог переходит в распоряжение оргкомитета Чемпионата.

2.17. Протесты принимаются на снятие вопроса или на зачет ответа команды. Обязанность доказывать правильность протеста лежит на подателях протеста. Если протестующей стороной со ссылкой на достоверный источник информации доказана:

2.17.1. Некорректность вопроса, или недостоверность авторского источника информации, или техническая ошибка ведущего при задании вопроса, вопрос снимается и переигрывается.

2.17.2. Дуальность, т.е. наличие двух или нескольких правильных ответов на данный вопрос, не указанных его автором, то команде этот ответ засчитывается, а вопрос не снимается.

2.18. АЖ обязано оперативно рассмотреть каждый поданный надлежащим образом протест и сообщить принятое им решение ведущему до начала следующего вопроса.

2.19. АЖ принимает решения большинством голосов (воздерживаться запрещено). Решения считаются окончательными и обжалованию не подлежат.

2.20. Секунданты обязаны:

- следить за подсказками в зале;
- следить за нарушениями пп. 1.10, 2.12.2-2.12.5 настоящего Регламента и сигнализировать ведущему и АЖ о случаях нарушения.

2.21. Организаторы Чемпионата обеспечивают наличие справочной литературы во время игр (как минимум - СЭС).

3. ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП ЧЕМПИОНАТА

3.1. На предварительном этапе (ПЭ) Чемпионата разыгрываются вакансии, образовавшиеся в результате отказа от участия отдельных регионов, а также неявки отдельных команд.

3.2. К играм ПЭ Чемпионата допускается не менее восьми и не более шестнадцати команд: по одной команде от регионов, занимающих место ниже 16-го в таблице рейтинговых коэффициентов; определенное Правлением ЛУК количество команд, внесших оргвзнос за участие в Чемпионате; по одной команде, занявшей в отборочных региональных турнирах место, следующее за входящим - от ведущих регионов (в соответствии с таблицей рейтинговых коэффициентов). Если на момент начала игр ПЭ количество приехавших команд не позволяет провести полноценный ПЭ, к участию в ПЭ допускается не более одной дополнительной команды от региона-организатора.

3.3. Схема проведения игр ПЭ Чемпионата (в зависимости от количества

команд-участниц ПЭ и числа разыгрываемых вакансий) определяется Правлением ЛУК непосредственно перед началом игр, исходя из того, чтобы каждая команда-участница ПЭ провела не менее двух боев. В случае разделения команд на группы производится жеребьевка с учетом "предварительного посева" (осуществляется в соответствии с командными рейтинговыми коэффициентами, а в случае их равенства или дебюта команды в Чемпионате - в соответствии с рейтинговыми коэффициентами регионов, при этом команды, играющие за оргвзнос, имеют преимущество перед остальными командами) и, по возможности, "территориального принципа" (команды из одного региона в одну группу не попадают).

3.4. Каждый бой состоит из пяти раундов. Победителем боя считается команда, набравшая больше игровых очков, чем соперник. В случае равенства игровых очков у команд объявляется ничья. За победу в бою команда получает два турнирных очка, за ничью - одно, за поражение - ноль турнирных очков.

3.5. При подведении итогов в группе места команд определяются следующим образом (в порядке очередности критериев):

3.5.1. Наибольшее количество турнирных очков;

3.5.2. Преимущество в личных встречах, а именно (в порядке очередности критериев):

3.5.2.1. Наибольшее количество турнирных очков;

3.5.2.2. Наилучшая разность выигранных и проигранных игровых очков, набранных в личных встречах;

3.5.2.3. Наибольшее количество игровых очков.

3.5.3. Наилучшая суммарная разность выигранных и проигранных игровых очков;

3.5.4. Наибольшее количество игровых очков.

В случае равенства у двух или нескольких команд всех этих показателей между ними проводятся дополнительные игры до одного взятого игрового очка.

3.6 При необходимости проведения боев по "олимпийской системе" (проигравшая команда выбывает) бой состоит из пяти раундов.

Победителем боя считается команда, набравшая больше игровых очков, чем соперник. Если одна из команд первой набрала три игровых очка, она объявляется победителем боя досрочно. В случае ничейного результата после пяти раундов задаются дополнительные вопросы по одному до одного взятого игрового очка. Команда, взявшая это очко первой, объявляется победителем боя.

4. ПЕРВЫЙ ЭТАП ЧЕМПИОНАТА

4.1. На первом этапе Чемпионата 32 команды распределяются на 8 групп - "А", "Б", "В", "Г", "Д", "Е", "Ж" и "З" - по четыре команды в каждой с учетом "предварительного посева" (осуществляется в соответствии с командными рейтинговыми коэффициентами, а в случае их равенства или дебюта команды в Чемпионате - в соответствии с рейтинговыми коэффициентами регионов, за исключением команд-дебютантов, прошедших в

первый этап по итогам игр ПЭ - они распределяются в последнюю "корзину" в соответствии с их результатами на ПЭ, при этом команды, играющие за оргвзнос, имеют преимущество перед остальными командами) и "территориального принципа" (команды из одного региона в одну группу не попадают).

4.2. Игры в группах проходят по круговой системе.

4.3. Каждый бой состоит из пяти раундов. Победителем боя считается команда, набравшая больше игровых очков, чем соперник. В случае равенства игровых очков у команд объявляется ничья. За победу в бою команда получает два турнирных очка, за ничью - одно, за поражение - ноль турнирных очков.

4.4. При подведении итогов в группе места команд определяются в соответствии с п. 3.5. настоящего Регламента.

4.5. По итогам первого этапа команды, занявшие в своих группах первые (А-1, Б-1, В-1, Г-1, Д-1, Е-1, Ж-1 и З-1) и вторые (А-2, Б-2, В-2, Г-2, Д-2, Е-2, Ж-2 и З-2) места, выходят во второй этап Чемпионата.

5. ВТОРОЙ ЭТАП ЧЕМПИОНАТА

5.1. На втором этапе Чемпионата 16 команд распределяются на 4 группы, состав которых определяется следующим образом: группа "И" (А-1, Б-2, В-1, Г-2), группа "К" (А-2, Б-1, В-2, Г-1), группа "Л" (Д-1, Е-2, Ж-1, З-2) и группа "М" (Д-2, Е-1, Ж-2, З-1).

5.2. Игры в группах проходят в соответствии с пп. 4.2-4.4 настоящего Регламента.

5.3. По итогам второго этапа команды, занявшие в своих группах первые (И-1, К-1, Л-1, М-1) и вторые (И-2, К-2, Л-2, М-2) места, выходят в четвертьфинальную (1/4 финала) стадию Чемпионата.

6. 1/4 ФИНАЛА ЧЕМПИОНАТА

6.1. Игры 1/4 финала Чемпионата проходят по "олимпийской" системе, т.е. команда, проигравшая свой бой, выбывает из дальнейшей борьбы.

6.2. Каждый бой состоит из девяти раундов. Победителем боя считается команда, набравшая больше игровых очков, чем соперник. Если одна из команд первой набрала пять игровых очков, она объявляется победителем боя досрочно. В случае ничейного результата после девяти раундов задаются дополнительные вопросы по одному до одного взятого игрового очка. Команда, взявшая это очко первой, объявляется победителем боя.

6.3. Команды-участницы 1/4 финала образуют следующие пары: "Н". И-1 - М-2; "О". К-2 - Л-1; "П". И-2 - М-1; "Р". К-1 - Л-2.

6.4. Победители четвертьфинальных боев выходят в полуфинальную (1/2 финала) стадию Чемпионата.

7. 1/2 ФИНАЛА ЧЕМПИОНАТА

7.1. Каждый бой 1/2 финала Чемпионата состоит из одиннадцати раундов. Победителем боя считается команда, набравшая больше игровых очков, чем соперник. Если одна из команд первой набрала шесть игровых очков, она

объявляется победителем боя досрочно. В случае ничейного результата после одиннадцати раундов задаются дополнительные вопросы по одному до одного взятого игрового очка. Команда, взявшая это очко первой, объявляется победителем боя.

7.2. Команды-участницы 1/2 финала образуют следующие пары: "С". Н-1 - О-1; "Т". П-1 - Р-1.

7.3. Победители полуфинальных боев встречаются между собой в финальных матчах за 1-2 места, а проигравшие - в финальном матче за 3-4 места.

8. ФИНАЛЬНАЯ СТАДИЯ ЧЕМПИОНАТА

8.1. Бой за 3-4 места состоит из девяти раундов и проводится в соответствии с п. 6.2. настоящего Регламента.

8.2. Финал Чемпионата за 1-2 места состоит из нескольких боев по девять раундов в каждом в соответствии с п. 6.2. настоящего Регламента. Победителем финала считается команда, одержавшая победы в двух финальных боях.

9. РАСПРЕДЕЛЕНИЕ МЕСТ В ТУРНИРНОЙ ТАБЛИЦЕ

9.1. Команда, победившая в финале за 1-2 места, занимает первое место и объявляется Чемпионом Украины 2007 г.

9.2. Команда, проигравшая в финале за 1-2 места, занимает второе место и объявляется вице-чемпионом Украины 2007 г.

9.3. Команда, победившая в бою за 3-4 места, занимает третье место, а проигравшая в бою за 3-4 места - четвертое место.

9.4. Команды, проигравшие четвертьфинальные бои, считаются разделившими места с пятого по восьмое.

9.5. Команды, занявшие третьи места в группах "И", "К", "Л" и "М" (второй этап Чемпионата), считаются разделившими места с девятого по двенадцатое.

9.6. Команды, занявшие четвертые места в группах "И", "К", "Л" и "М" (второй этап Чемпионата), считаются разделившими места с тринадцатого по шестнадцатое.

9.7. Команды, занявшие третьи места в группах "А", "Б", "В", "Г", "Д", "Е", "Ж" и "З" (первый этап Чемпионата), считаются разделившими места с семнадцатого по двадцать четвертое.

9.8. Команды, занявшие четвертые места в группах "А", "Б", "В", "Г", "Д", "Е", "Ж" и "З" (первый этап Чемпионата), считаются разделившими места с двадцать пятого по тридцать второе.

9.9. Места для команд, выбывших на стадии предварительного этапа, не определяются.

9.10. Команды, занявшие по итогам Чемпионата места с первого по третье, награждаются медалями и Дипломами ЛУК.

9.11. Команда, занявшая по итогам Чемпионата первое место, получает персональное приглашение на следующий Чемпионат.

10. ПРОТОКОЛИРОВАНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

10.1. Протоколы Чемпионата являются официальными документами ЛУК и заверяются председателем МИК ЛУК.

10.2. Протоколы включают в себя:

- официальные заявки команд-участниц, подписанные капитанами команд и председателем МИК ЛУК;
- тексты вопросов;
- протоколы боев, текущие и итоговые результаты игр, подписанные ведущим и членами АЖ;
- протесты команд;
- необходимые комментарии, заявления, предупреждения и решения АЖ.

10.3 Протоколы передаются оргкомитетом Чемпионата Правлению ЛУК и обязаны храниться, как минимум, до начала следующего Чемпионата.